

Créer et gérer une compétition via



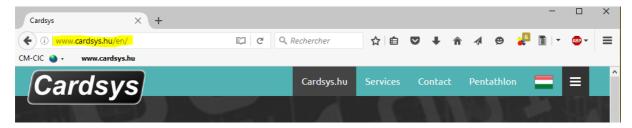
Manuel pour tous

SOMMAIRE

*	Chapitre 1 - Obtenir le logiciel CARDSYS	Page 3			
*	Chapitre 2 - Installer le logiciel CARDSYS	Page 4			
*	Chapitre 3 - Ouvrir le logiciel CARDSYS	Page 7			
*	Chapitre 4 - Paramétrer le logiciel CARDSYS	Page 9			
	 Enregistrement des clubs 				
	 Enregistrement des athlètes 				
	 Enregistrement des chevaux 				
*	Chapitre 5 – Laser-Run	Page 15			
	 Création de la compétition 				
	 Gestion de la compétition 				
*	Chapitre 6 – Triathle	Page 27			
	 Création de la compétition 				
	 Gestion de la compétition 				
	Epreuve de natation				
	 Epreuve du combiné 				
*	Chapitre 8 – Tétrathlon				
*	Chapitre 9 - Pentathlon				

Chapitre 1 -Obtenir le logiciel Cardsys

Pour récupérer le logiciel Cardsys, il faut se connecter au site du développeur. www.cardsys.hu/en/



Aller en bas de la page, choisir « Download Software »



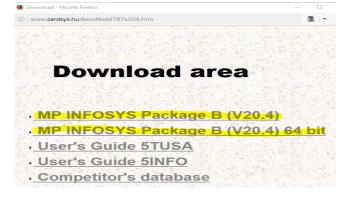
Nous arrivons sur la fenêtre authentification.



Dans User ID choisir FRA.

Entrer le numéro de licence Cardsys attribué à la France, celui-ci est **NKPP-GG91-COIP-99MI** (Attention dans le troisième groupe entre le C et le IP, c'est le chiffre zéro).

Puis cliquer sur **Submit**.

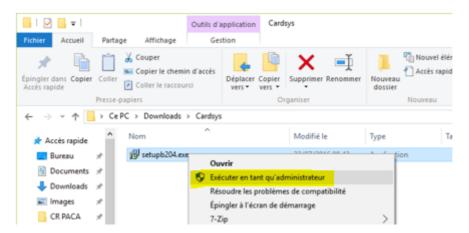


En fonction de la version de votre OS (32 ou 64 bits), cliquer sur le lien « MP INFOSYS Package » adéquat pour télécharger le logiciel et enregistrer le fichier.

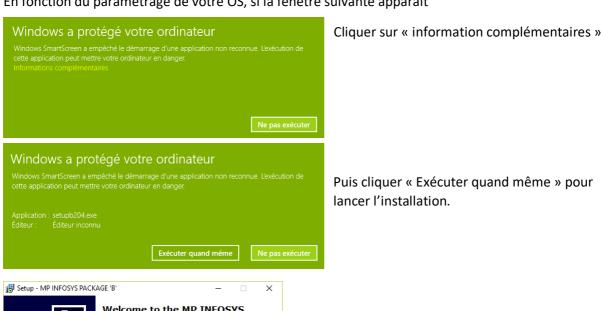


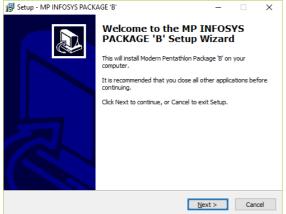
Chapitre 2 – Installer le logiciel Cardsys

Pour installer le logiciel, ouvrir le dossier où celui-ci est télécharger, faire un clic droit sur l'exécutable « setupb204.exe », choisir « Exécuter en tant qu'administrateur »

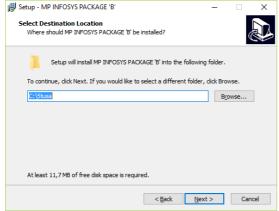


En fonction du paramétrage de votre OS, si la fenêtre suivante apparaît

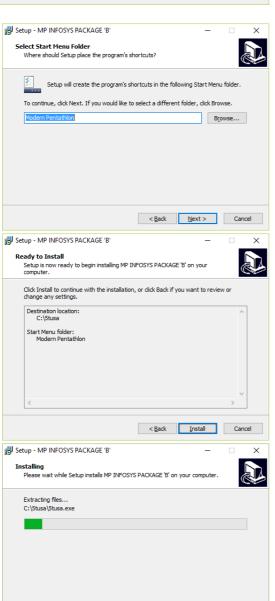




Cliquer sur « Next »



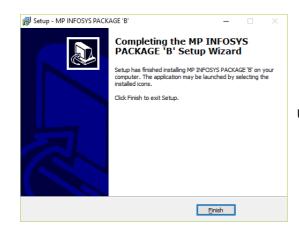
Choisir le dossier ou installer par défaut **c:\5tusa** puis « **Next** »



Nom du programme puis « Next »

Résumé des choix puis « Install »

Cancel



Une fois installé valider « Finish »

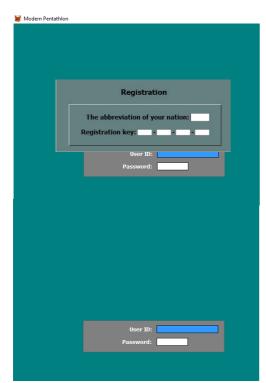
Chapitre 3 - Ouvrir le logiciel Cardsys



Pour ouvrir Cardsys, aller dans

Démarrer / Tous les programmes / Modern Pentathlon / Modern Pentathlon 5 tusa.

Lors de la première ouverture après l'installation, lancer le logiciel avec un clic droit « Exécuter en tant qu'administrateur », de cette manière les code entrer par la suite seront conservés

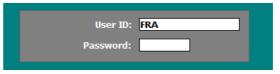


Dans la fenêtre Registration entrer les mêmes codes que pour le téléchargement du logiciel.

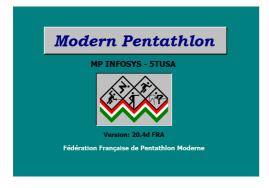
Soit FRA comme nation

Et NKPP-GG91-C0IP-99MI dans « Registration key »

Attention à COIP, il s'agit du chiffre 0 et non la lettre O



Dans User ID entrer « **FRA** » puis valider 2 fois avec la touche « entée »



A cet écran d'information valider une nouvelle fois





Le logiciel est démarré et prêt à être utilisé.

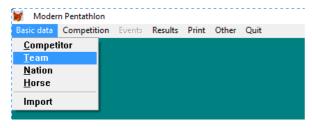
Chapitre 4 – Paramétrer le logiciel CARDSYS

La première des choses à faire est de renseigner la base de données du logiciel, en ce qui concerne les clubs, les athlètes et les chevaux si besoin.

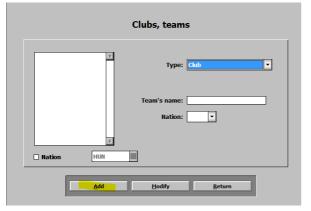
Il y a deux possibilités, soit cela se fait manuellement pour chaque entrée, soit si vous avez déjà le logiciel Cardsys installé sur un autre ordinateur, vous pouvez importer la base de donnée.

- Enregistrement manuel

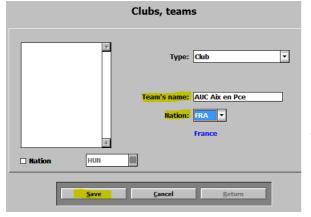




Sélectionner Basic Data / Team



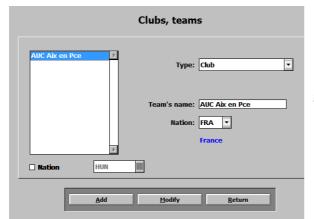
Pour ajouter un club cliquer sur « Add »



Dans Team Name, entrer le nom du club

Dans Nation choisir la Nationalité du club

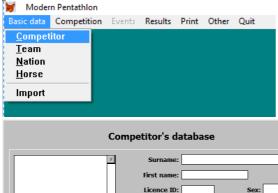
Sauvegarder le club en cliquant sur « save »



Les clubs une fois créés apparaissent dans le cadre gauche

Le premier club est créé, faire la même opération pour les autres clubs

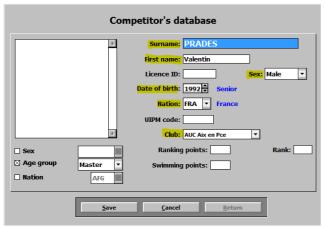
Enregistrement des athlètes



Sélectionner Basic Data / Competitor



Cliquer sur « Add » pour ajouter un athlète



Surname= Nom

First name= Prénom

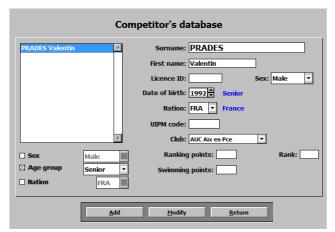
Sex= Sélectionner Male ou Female

Date of birth= Année de naissance

Nation= Mettre la nationalité

Club= Sélectionner le club de l'athlète

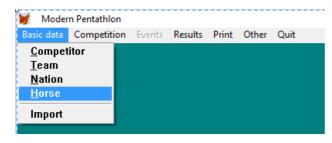
Cliquer sur « Save » pour l'enregistrer



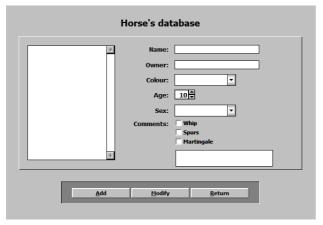
L'athlète enregistré apparaît dans le cadre à gauche. On peut filtrer soit par sexe, par catégorie ou par nationalité

Recommencer l'opération pour les autres athlètes

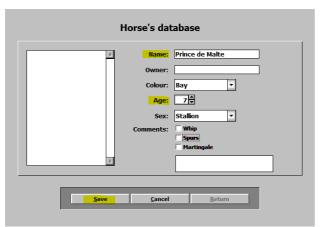
Enregistrement des chevaux



Aller dans Basic Data / Horse

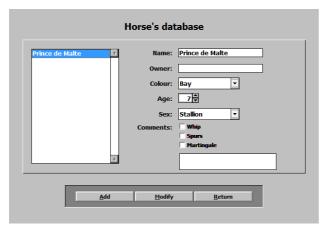


Cliquer sur « Add »



Entrer les informations sur le cheval

Valider par « Save »

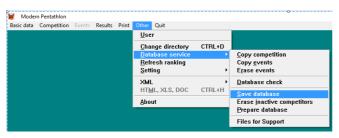


Le cheval une fois enregistré apparaît dans le cadre de gauche

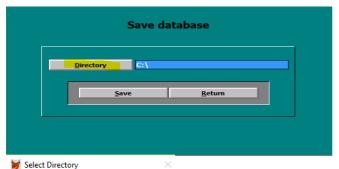
Recommencer l'opération pour les autres chevaux

Importation d'une base de données existante

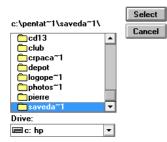
Récupération d'une base de données existante



Aller dans « Other/Database service/Save Database »



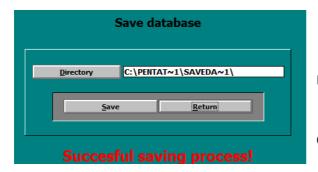
Cliquer sur directory pour sélectionner le dossier dans lequel vous allez sauvegarder la base de données. Celui-ci doit être préalablement créé.



Sélectionner le dossier de sauvegarde et cliquer sur « Select »



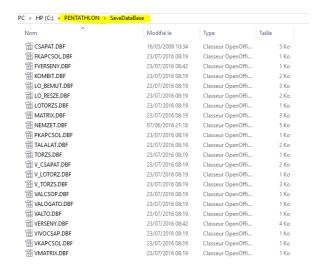
Apres avoir sélectionner le dossier de sauvegarde, cliquer sur « **Save** »



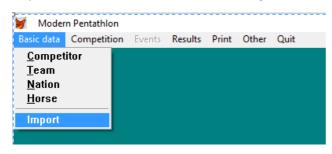
La base de données a bien été sauvegardée.

Cliquer sur « Return » pour sortir

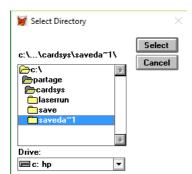
Si l'on va voir dans le dossier de sauvegarde on aura la base de données



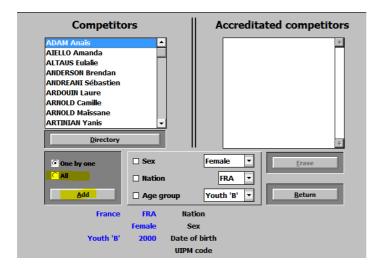
Importation de la base de données sauvegardée



Allez dans « Basic Data/Import »



Sélectionner le dossier ou se trouve la base de données, et cliquer sur « Select »

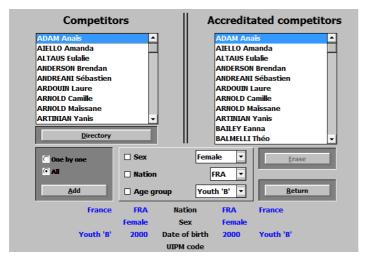


Pour importer la base de données complète

Sélectionner « All » puis « Add »

Tous les athlètes passeront dans « **Accreditared competitors** ». Si vous voulez supprimer un athlète, sélectionné le et cliquer sur « **Erase** »

Sinon vous pouvez filtrer par le sexe, la nation et la catégorie choisir « **One by one** », sélection l'athlète, et faire « **Add** »



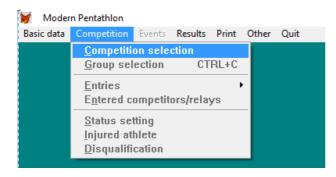
Cliquer sur « Return » pour sortir

La base de données est importée.

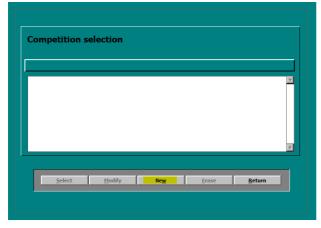
COMPETITION LASER-RUN

Chapitre 5 - Laser-Run

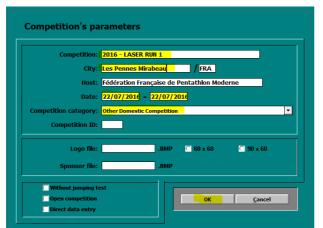
Création de la compétition



Sélectionner Competition / Competition selection



Cliquer sur « New »



Entrer le nom de la compétition, la ville où elle a lieu, la date

Dans compétition catégorie, sélectionner « Other Domestic Competition »

Valider par OK.

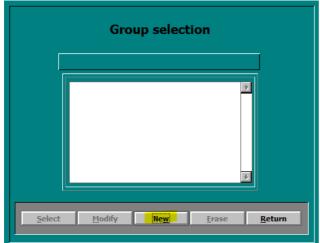


Si l'on retourne sur **Compétition / Competition sélection**, celle-ci est bien créée.

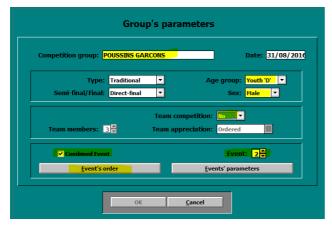
4 Création des groupes de la compétition



Aller dans « Compétition / Group selection »



Cliquer sur « New »

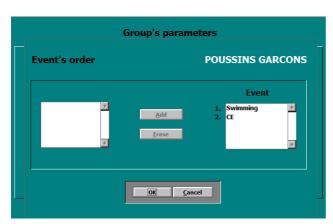


Entrer le nom du groupe, ici « POUSSINS GARCONS », la catégorie (Youth D), le sexe des compétiteurs.

Dans Team Competition, sélectionner « No »

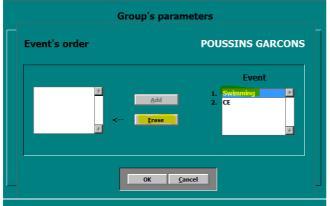
Cocher « Combined Event », et mettre 2 dans Event

Cliquer sur Event's Order

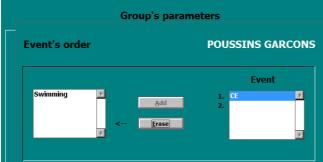


Cardsys ne sais pas gérer qu'un seul Event (sauf pour l'escrime). En choisissant de mettre 2 events, nous auront la natation et le combiné

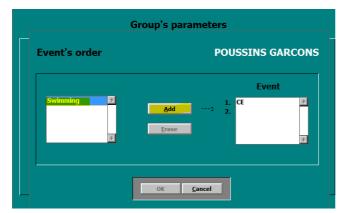
Il faut faire passer le combiné en position 1 et la natation en position 2



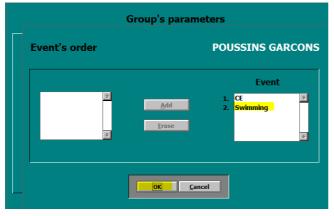
Sélectionner « **Swimming** » puis cliquer sur « **Erase** »



Swimming passe dans le cadre de gauche



Sélectionner à nouveau **Swimming**, puis cliquer sur **Add**

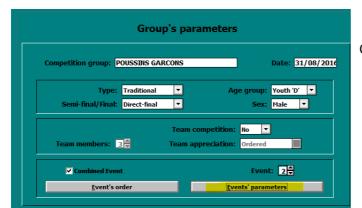


Swimming est revenu à droite en position 2

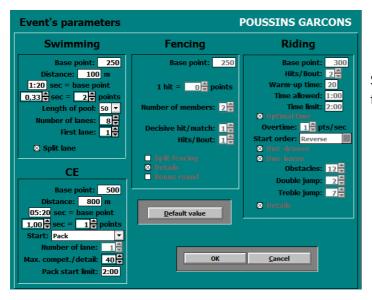
De ce fait on pourra s'occuper uniquementdu combiné

Valider par **OK**

Paramétrage des temps et des points



Cliquer sur **Event's Parameters**



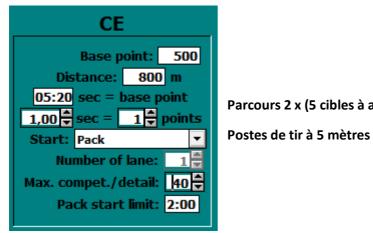
Seuls les paramètres **CE** sont à régler en fonction de la catégorie

Pour gérer un Laser-Run avec Cardsys, il faut créer autant de groupe qu'il y a de catégorie en ne mélangeant pas les hommes et les femmes. Soit :

U11-Pupilles Filles	U22-Juniors Femmes
U11-Pupilles Garçons	U22-Juniors Hommes
U13-Poussins Filles	Seniors Femmes
U13-Poussins Garçons	Seniors Hommes
U15-Benjamins Filles	V1 Master A Femmes
U15-Benjamins Garçons	V1 Master A Hommes
U17-Minimes Filles	V2 Master B Femmes
U17-Minimes Garçons	V2 Master B Hommes
U19-Cadets Filles	V3 Master C Femmes
U19-Cadets Garçons	V3 Master C Hommes

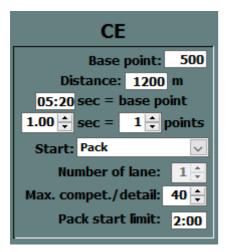
Référence pour :

Catégorie U11 - Pupilles (Youth E) filles et garçons



Parcours 2 x (5 cibles à atteindre et 400 mètres de course)

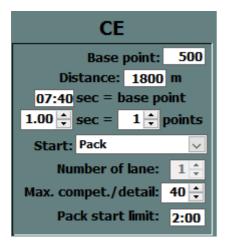
Catégorie U13 – Poussins (Youth D) filles et garçons



Parcours 3 x (5 cibles à atteindre et 400 mètres de course)

Postes de tir à 7 mètres

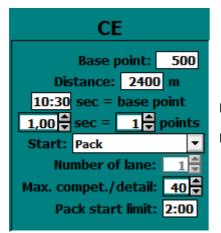
Catégorie U15 - Benjamins (Youth C) filles et garçons



Parcours 3 x (5 cibles à atteindre et 600 mètres de course)

Postes de tir à 10 mètres

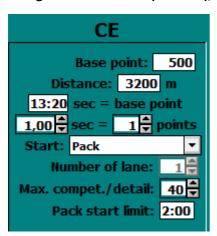
Catégorie U17 - Minimes (Youth B) filles et garçons



Parcours 3 x (5 cibles à atteindre et 800 mètres de course)

Postes de tir à 10 mètres

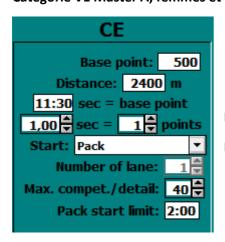
Catégorie U19 - Cadets (Youth A), U22 - Juniors et Seniors, femmes et hommes



Parcours 4 x (5 cibles à atteindre et 800 mètres de course)

Postes de tir à 10 mètres

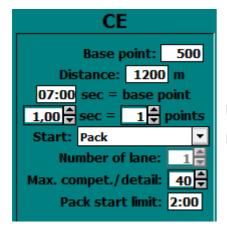
Catégorie V1 Master A, femmes et hommes



Parcours 3 x (5 cibles à atteindre et 800 mètres de course)

Postes de tir à 10 mètres

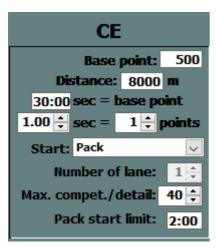
Catégorie V2 Master B et V3 Master C, femmes et hommes



Parcours 3 x (5 cibles à atteindre et 400 mètres de course)

Postes à 10 mètres

Laser-Run Longue Distance pour 16 ans et plus



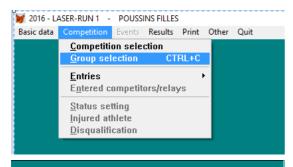
Parcours 5 x (5 cibles à atteindre et 1600 mètres de course)

Postes à 10 mètres

Une fois les groupes créés, il faut enregistrer les compétiteurs.

4 Enregistrement des compétiteurs

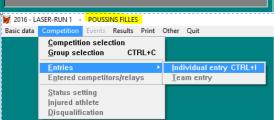
Sélectionner le groupe dans lequel vous voulez enregistrer des athlètes.



Cliquer sur Competition et choisir Group Selection

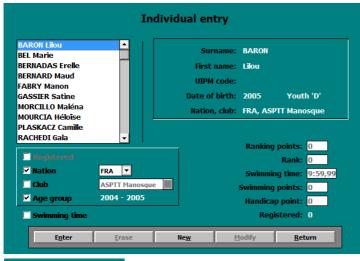


Choisir le groupe et cliquer sur Select



Le nom du groupe sélectionner apparait en haut à gauche à côté du nom de la compétition

Cliquer sur Compétition / Entries / Individual Entry



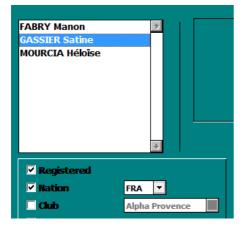
- 1 Sélectionner la Nation pour filtrer les athlètes
- 2 Vérifier **Age Group**, celui-ci doit correspondre à la catégorie choisie*.
- 3 Dans le cadre de gauche, sélectionner un athlète, soit en double cliquant dessus, soit en un clic puis enter.
- 4 Quand l'athlète est enregistré, il apparait **Registered!** en rouge sous la, nation et le club.

Ranking points: 0.

Swimming time: 0:59,99
Swimming points: 0.
Handicap point: 0.
Registered, indique le nombre

*ATTENTION, Cardsys fonctionne en année calendaire. Pour les compétitions ayant lieu de septembre à décembre, un athlète changeant de catégorie sera toujours dans son ancienne. Pour le sélectionner dans le groupe, il faut décocher la case Age Group

d'athlètes enregistrés dans le groupe.



Pour vérifier les athlètes enregistrés, il suffit de coché **Registered**

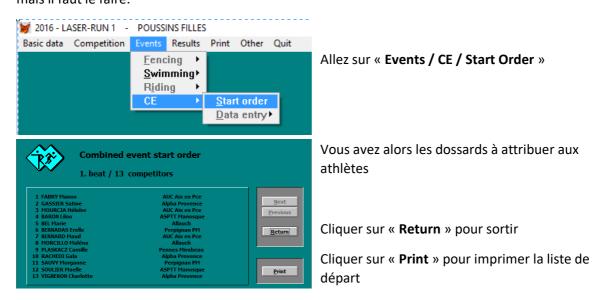
Vous pouvez vérifier par club en cochant la case club, et en sélectionnant les clubs dans la liste.

Pour sortir du menu cliquer sur Return

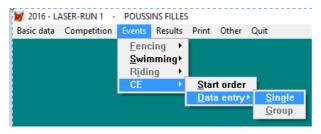
Faire cela pour chaque groupe, la création de la compétition est terminée

Gestion de la compétition

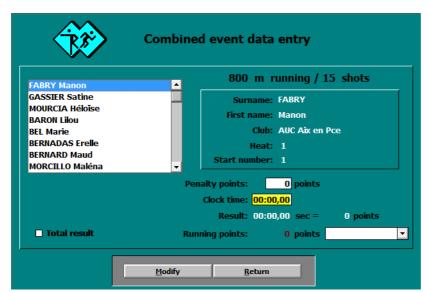
Créer les listes des ordres de départ. Cela n'a aucune importance pour un laser-run (Départ Pack), mais il faut le faire.



Une fois l'épreuve couru, il faut entrer les temps.



Allez dans « Events / CE / Data Entry / Single »



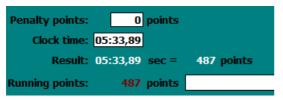
Sélectionner l'athlète dans le cadre de gauche, puis dans « Clock Time » netrer le temps réalise lors du combiné.

Ne pas oublier de commencer par le chiffre 0 en cas de temps inférieur à 10mn (ce qui est le cas pour la très grande majorité)

Ex: 5mn 33 seconde 89 centième, se note 05:33,89

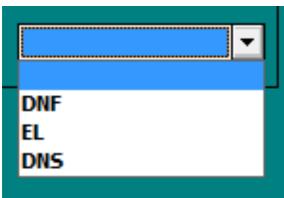
Penalty points: Do points En cas de faute d'un athlète, celui-ci peut avoir des pénalités. Dans ce cas entrer dans la case pénalité le nombre de points de la pénalité. Ceux-ci seront automatiquement retirés dans le résultat.

Résultat sans pénalité









Dans le cas où un athlète ne termine ou ne commence pas la course, il faut l'indiquer dans la case blanche en bas à droite

Appuyer sur la flèche a droite de la case et sélectionner la bonne valeur.

DNF: Do Not Finish / N'a pas fini

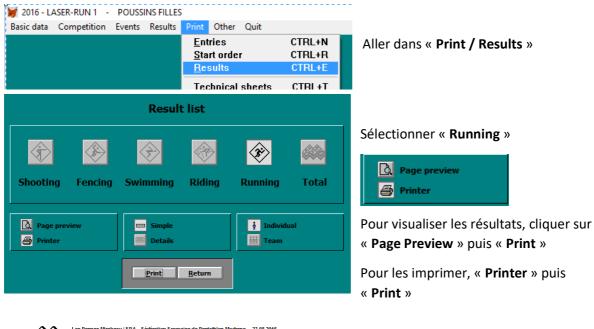
EL: Eliminated / éiminé

DNS: Do Not Start / N'a pas pris le départ

Faire cette manipulation pour tous les athlètes, une fois fois tous les temps entrés appuyer sur « **Return** »

Juillet 16

Pour imprimer ou visualiser les résultats



(1) (A)	Les Pennes Mirabeau / FRA Fédération Française de Pentathlon Moderne 2016 - LASER-RUN 1 - POUSSINS FILLES COMBINED EVENT INDIVIDUAL RESULTS	23.08.2016
\X\\	COMBINED EVENT INDIVIDUAL RESULTS	

800 m										
Rank	Name	Club	Birth	Shoot	Run	CE	Points			
1	VIGNE RON Charlotte	Alpha Provence	2004			04:55,55	525			
2	GASSIER Satine	Alpha Provence	2004			04:56,22	524			
3	MORCILLO Maléna	Allauch	2004			04:56,66	524			
4	BEL Marie	Allauch	2004			04:56,99	524			
5	SOULIER Maelle	ASPTT Manosque	2005			04:58,78	522			
6	SAUVY Morganne	Perpignan PM	2004			04:59,64	521			
7	RACHE DI Gala	Alpha Provence	2004			05:01,14	519			
8	BERNADAS Erelle	Perpignan PM	2004			05:10,22	510			
9	PLASKACZ Camille	Pennes Mirabeau	2004			05:11,47	509			
10	BARON Lilou	ASPTT Manosque	2005			05:12,22	508			
11	BERNARD Maud	AUC Aix en Pce	2005			05:32,14	488			
12	FABRY Manon	AUC Aix en Pce	2004			05:33,89	487			
13	MOURCIA Héloïse	AUC Aix en Pce	2004			05:52,21	468			

Les résultats se présentent de cette façon.

Faire de même pour tous les groupes au fur et à mesure. La gestion du Laser-run est terminée

COMPETITION

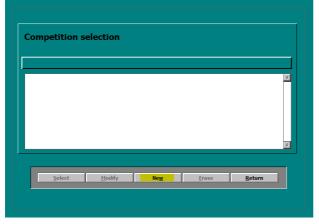
TRIATHLE

Chapitre 6 : Le Triathle

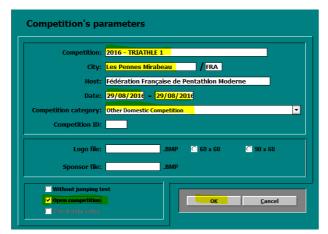
Création de la compétition



Sélectionner Competition / Competition selection



Cliquer sur « New »



Entrer le nom de la compétition, la ville où elle a lieu, la date

Dans compétition catégorie, sélectionner « Other Domestic Competition »

Ne pas cocher la case « **Open compétition** » de ce fait on pourra faire des groupes mixtes et sortir des résultats filles et garçons séparés.

Valider par OK.

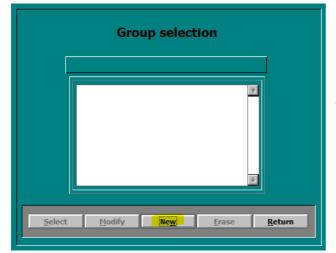


Si l'on retourne sur **Compétition / Competition sélection**, celle-ci est bien créée.

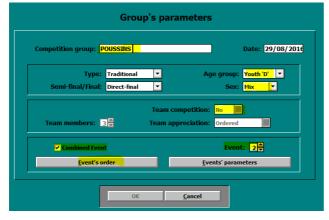
Création des groupes de la compétition



Aller dans « Compétition / Group selection »



Cliquer sur « New »



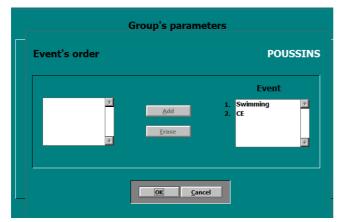
Entrer le nom du groupe, la catégorie

Pour le sexe des compétiteurs mettre « Mix »

Dans Team Competition, sélectionner « No »

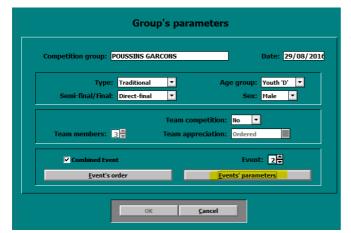
Cocher « **Combined Event** », et mettre **2** dans Event

Cliquer sur Event's Order

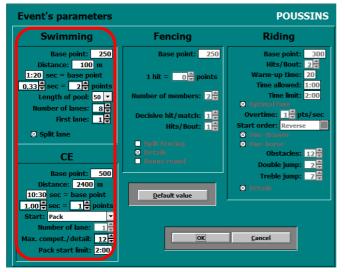


Généralement la natation est placée en 1 et le Combiné en 2

Valider par **OK**



Pour paramétrer le groupe cliquer sur « Events Parameters »



Dans le cadre d'un triathle seuls les cadres « **Swimming** » et « **CE** » sont à paramétrer

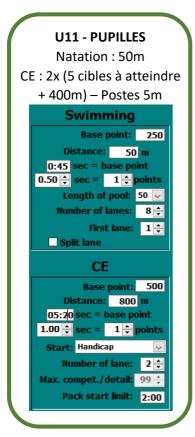
Dans « Swimming » ne pas coché « Split Lane »

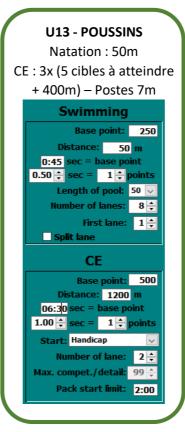
Les groupes à créer pour un triathle sont :

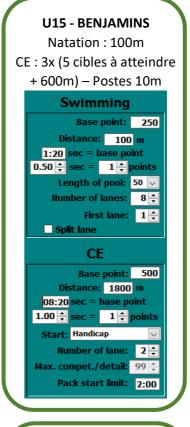
U11-Pupilles, U13-Poussins, U15-Benjamins, U17-Minimes, U19-Cadets, U22-Juniors, Seniors, V1 Master A, V2 Master B, V3 Master C Hommes, V3 Master C Femmes

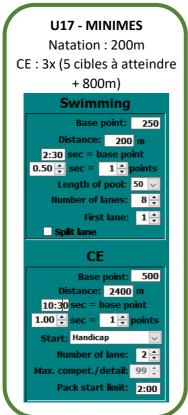
Le fait d'avoir coché en créant la compétition la case « Open Compétition » les groupes peuvent être mixte, sauf pour les V3 Master C car les temps de référence en natation sont différents pour les femmes et pour les hommes. A l'impression des résultats les hommes et les femmes seront séparés.

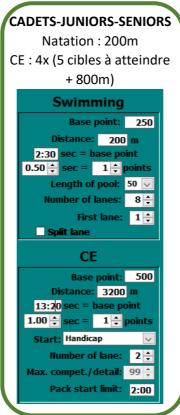
Référence pour :

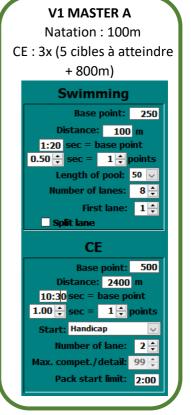


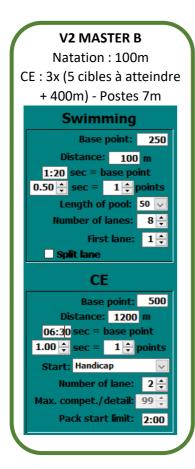


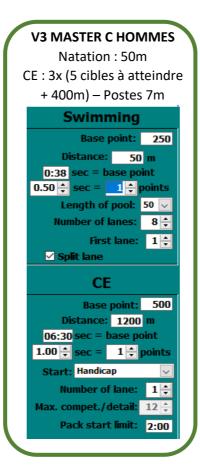


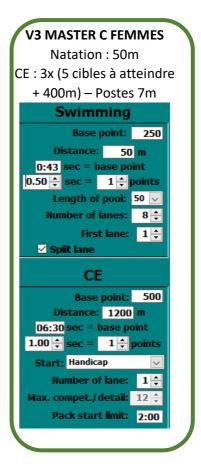












Juillet 16

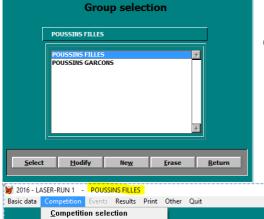
Une fois les groupes créés, il faut enregistrer les compétiteurs.



Sélectionner le groupe dans lequel vous voulez enregistrer des athlètes.



Cliquer sur Competition et choisir Group Selection

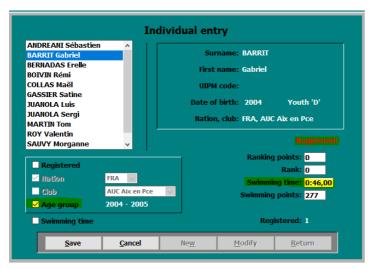


Choisir le groupe et cliquer sur **Select**



Le nom du groupe sélectionner apparait en haut à gauche à côté du nom de la compétition

Cliquer sur Compétition / Entries / Individual Entry



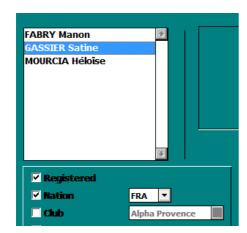
- 1 Sélectionner la Nation pour filtrer les athlètes
- 2 Vérifier **Age Group**, celui-ci doit correspondre à la catégorie choisie*.
- 3 Dans le cadre de gauche, sélectionner un athlète, soit en double cliquant dessus, soit en un clic puis enter.
- 4 Dans **« Swimming time »** entrer le temps de natation d'engagement, puis valider en cliquant sur **« Save »**
- 5 Quand l'athlète est enregistré, il apparait

Registered! en rouge sous la, nation et le club.



6 – En bas à droite, **Registered**, indique le nombre d'athlètes enregistrés dans le groupe.

*ATTENTION, Cardsys fonctionne en année calendaire. Pour les compétitions ayant lieu de septembre à décembre, un athlète changeant de catégorie sera toujours dans son ancienne. Pour le sélectionner dans le groupe, il faut décocher la case Age Group



Pour vérifier les athlètes enregistrés, il suffit de coché Registered

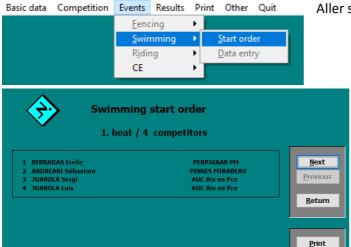
Vous pouvez vérifier par club en cochant la case club, et en sélectionnant les clubs dans la liste.

Pour sortir du menu cliquer sur Return

Faire cela pour chaque groupe, la création de la compétition est terminée

Gestion de la compétition – Epreuve de natation

Création des séries



Aller sur « Events/Swimming/Start Order »

Les séries de natations sont créés en fonction des temps d'engagement des athlètes.

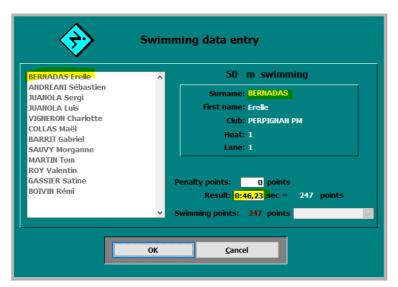
Cette étape est nécessaire même si les séries sont faites manuellement, car c'est seulement après avoir créé les séries que l'on valide l'étape suivante.

Une fois les séries créées cliquer sur « **Print** » pour imprimer celles-ci.

Enregistrement des temps réalisés



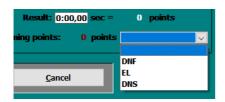
Aller sur « Events/Swimming/Data Entry»



Sélectionner chaque athlète,

Dans **Result** entrer le temps réalisé par celui-ci.

Si une pénalité doit lui être attribuée (Voir règlement national) mettre le nombre de point de celle-ci dans « **Penalty points** »



Si un athlète ne prend pas le départ, ne finit pas ou est éliminé, le signalé dans cette case.

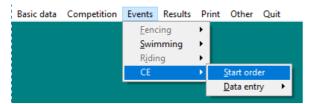
DNF : N'a pas fini, **EL** : Eliminé,

DNS: Ne prend pas le départ

Une fois tous les temps des athlètes validés appuyer sur « Return »

Gestion de la compétition – Epreuve du combiné

Création des séries de Handicap Start



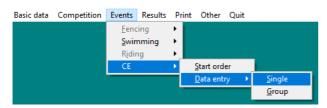
Aller dans « Events/CE/Start Order »



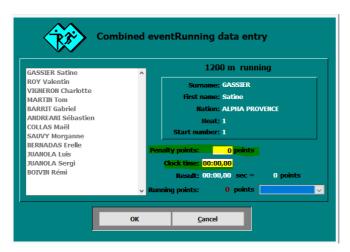
Pour imprimer la série du Combiné, cliquer sur « **Print »**



o Enregistrement des temps réalisés



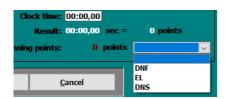
Aller dans « Events/CE/Data entry/Single »



Sélectionner chaque athlète,

Dans « **Clock Time** » entrer le temps réalisé par celui-ci.

Si une pénalité doit lui être attribuée (Voir règlement national) mettre le nombre de point de celle-ci dans « **Penalty points** »

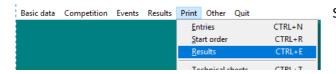


Tout comme pour la natation, indiquer si un athlète est éliminé, ne prend pas le départ ou ne finit pas.

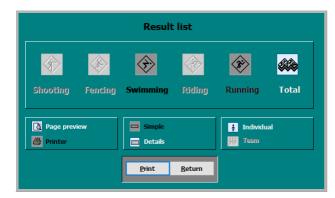


Valider par « **Return** » une fois tous les temps de combiné des athlètes enregistrés.

Sortie des résultats finaux



Sélectionner « Print/Result »



Nous arrivons sur la fenêtre des résultats.

Sélectionner **Total**, puis « **page preview** » pour visualiser ou « **Printer** » pour imprimer le résultat, puis « **Print** »



COMPETITION TETRATHLON

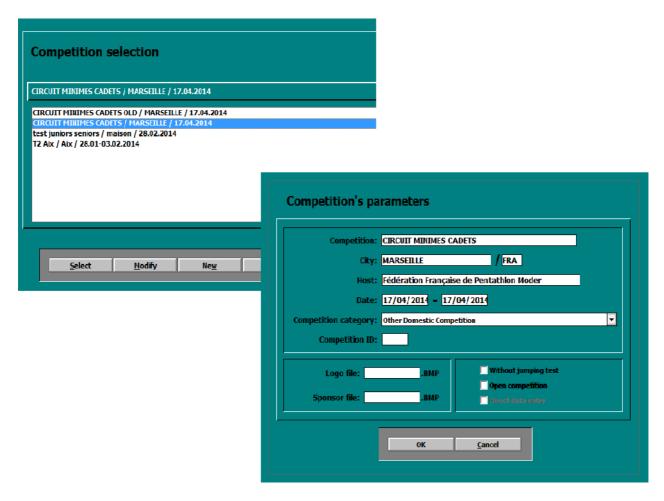
Le tétrathlon est une compétition avec 4 épreuves – Escrime, Natation, Combiné Tir-Course.

Cette compétition est généralement réservée aux U15 Minimes et U17 Cadets.

Lors d'un circuit national Minimes – Cadets, nous ne pouvons pas créer dans Cardsys un groupe garçons et un groupe filles car les distances et les temps du combiné sont différents. Par contre, il faut qu'ils se rencontrent tous en escrime.

Pour pouvoir gérer la compétition sous Cardsys, voilà la marche à suivre.

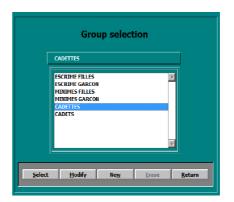




2 – Création des groupes

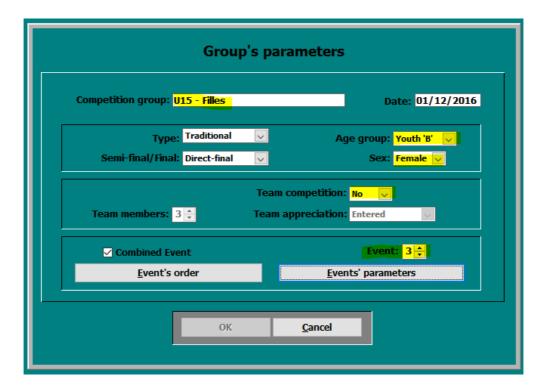
Créer 6 groupes

- Un groupe minimes filles,
- Un groupe minimes garçons,
- Un groupe cadets,
- Un groupe cadettes,
- Un groupe escrime filles,
- Un groupe escrime garçons.

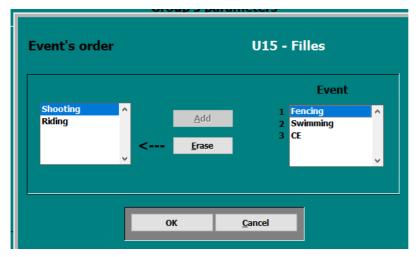


Groupes U15 minimes filles, U15 minimes garçons, U17 cadets et U17 cadettes

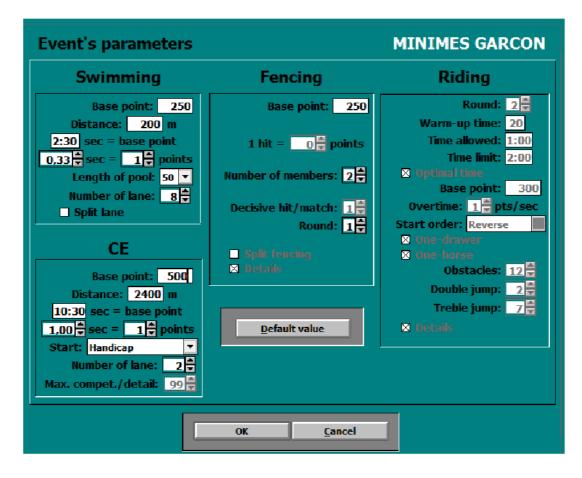
Paramétrer les groupes minimes filles, minimes garçons, cadets et cadettes comme habituellement avec les trois épreuves : Escrime, Natation et Combiné. Et entrer les athlètes participant à la compétition.



En cliquant sur « Event's Order », nous allons définir l'ordre des épreuves de la compétition



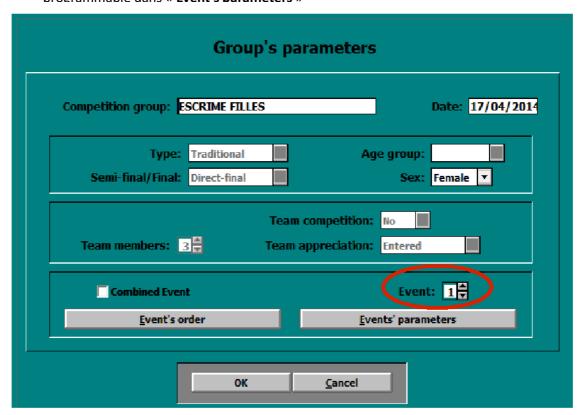
Pour modifier l'ordre des épreuves il faut sélectionner les épreuves dans « Event » faire « Erase » celles-ci vont se retrouver dans la partie gauche, il suffit de les sélectionner dans l'ordre, et cliquer sur « Add »

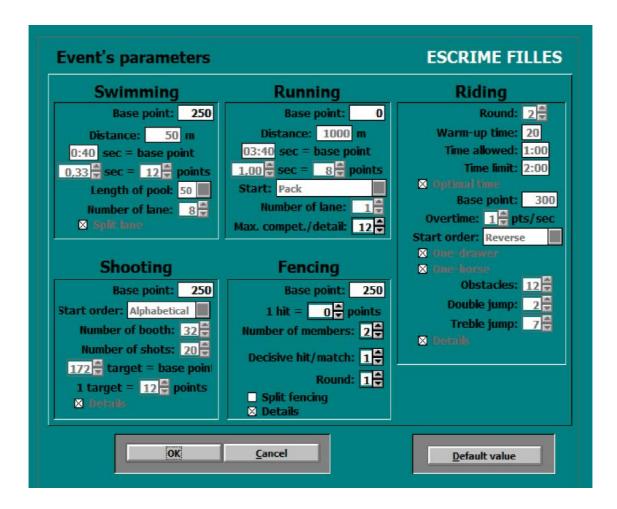


Groupes escrime filles et escrime garçons

Paramétrer les 2 groupes escrime filles et escrime garçons comme suit :

- Entrer le sexe
- Pour l'âge valider Youth A, mais il sera blanc au final
- Dans event, mettre 1. De ce fait seule l'épreuve d'escrime sera programmable dans « Event's parameters »



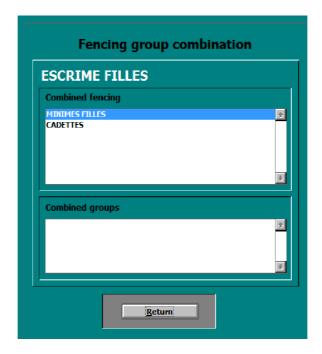


4 – Combinaison de groupe

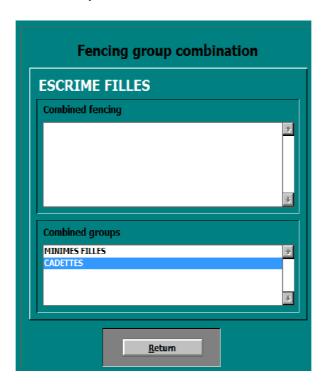
Le but de cette manipulation est de mélanger les groupes minimes avec les groupes cadets, pour cela, dans le bandeau du haut, sélectionner **Compétition==> Fencing group combination**.



La fenêtre suivante apparaît,

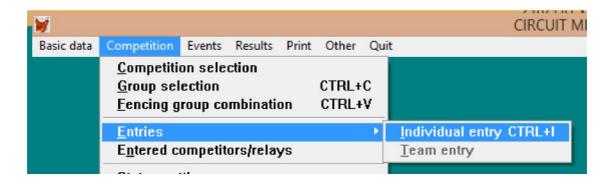


Double-cliquer sur les groupes minimes filles et cadettes du cadre « Combined fencing », pour les faire passer dans le cadre « Combined Group »

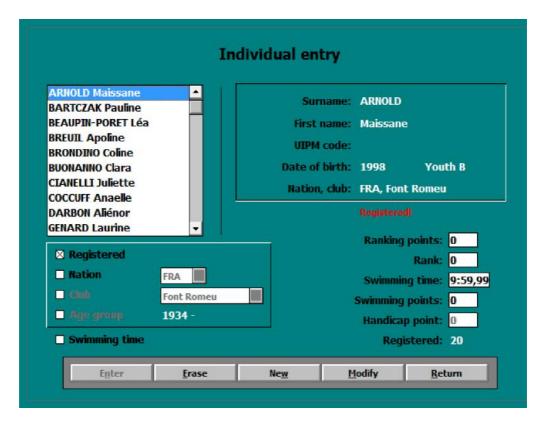


Cliquer sur return pour sortir.

En déplaçant les 2 groupes dans le cadre du bas, cardsys les a combinés. Aller ensuite dans Competition==> Entries==> Individual entry



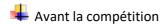
On peut constater que tous les athlètes minimes et cadets enregistrés dans leur groupe respectif sont bien enregistrés dans le groupe escrime.



Il ne reste plus qu'à gérer l'épreuve d'escrime depuis ce groupe, en créant les équipes, en sortant les fiches qui vont bien et surtout en rentrant les points de chaque athlète. Les points sont automatiquement reportés dans les groupes minimes et cadets qui ont été combinés.

4 5 - Gestion de l'épreuve d'escrime

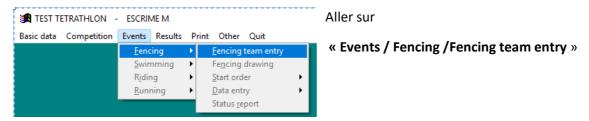
Pour gérer l'escrime nous allons devoir faire quelques paramétrages avant la compétition et aussi le jour de la compétition.



Il faut créer les équipes d'escrime. Le premier critère pour composer les équipes sont les clubs, puis on essaie de mixer les athlètes des pôles et pour finir des équipes mixtes. Ces équipes pourront être modifier à la réunion technique le jour de la compétition.

✓ Création des équipes d'escrime.

Ceci se fait dans les groupe escrimes créés.

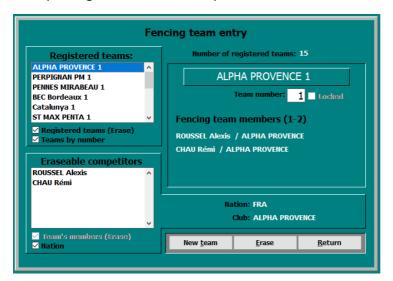


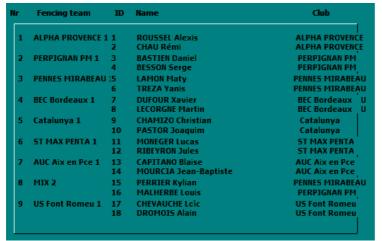
Cardsys vous propose alors soit de faire une génération automatique des équipes, soit non.



Si l'on choisit la génération automatique, Cardsys créera les binômes et le nom et le numéro des équipes avec seul critère l'appartenance aux clubs.

Exemple de génération automatique





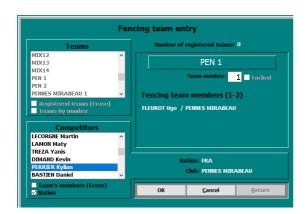
En affichant les binômes créés, nous voyons bien que ceux-ci ont été choisis en fonction des clubs.

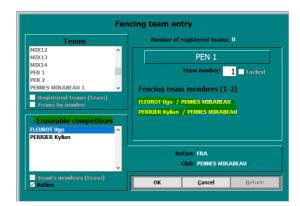
Il faudra surement faire des modifications lors de la réunion technique. Génération manuelle des binômes d'escrime.

1. Double cliquer sur le nom de l'équipe à créer dans le cadre **Teams**. Ceci affecte le numéro de l'équipe.



2. Double cliquer sur les athlètes à intégrer dans l'équipe dans le cadre **Competitors**, ceux-ci sont retirés de la liste des compétiteurs, pour passer dans l'équipe



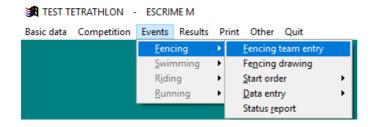


Faire de même pour composer toutes les équipes. Cette méthode est pratique quand nous connaissons d'avance les équipes (fournie par les entraîneurs).

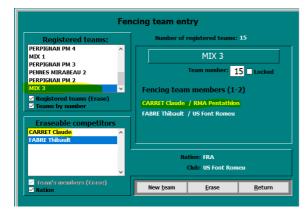
Forfait d'un athlète

Si avant la compétition un athlète est forfait, il faut le retirer de celle-ci, mais avant il faut le supprimer des équipes d'escrime.

Aller dans « Event / Fencing / Fencing team entry »



Dans le cadre « Registered teams » sélectionner l'équipe dans laquelle l'athlète à supprimer se trouve.



Double cliquer sur l'athlète à supprimer dans le cadre « **Eraseable competitors** » pour que celui-ci soit retirer.

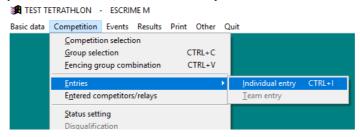


Puis cliquer sur OK, puis Return, le message suivant apparaît

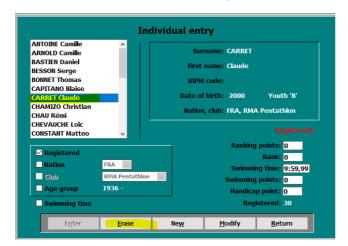


Valider sur Yes.

Puis aller dans « Competition / Entries / Individual entry »

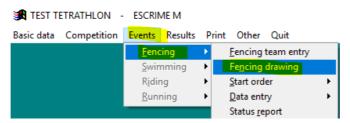


Sélectionner l'athlète forfait est cliquer sur « Erase »





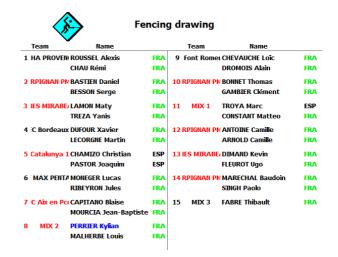
Il faut valider les équipes d'escrime avec tous les entraîneurs, pour aller dans « Events:/ Fencing / Fencing drawing »





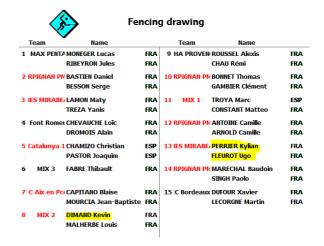
Par exemple, on nous demande de mettre dans la même équipe PERRIER et FLEUROT.

1 – Sélectionner PERRIER, il passe en bleu



2 – Cliquer sur l'athlète en équipe avec FLEUROT

Ceux-ci changent automatiquement de place.



Une fois toutes les équipes validées, il faut définir l'équipe N°1, pour cela toujours dans la fenêtre « Fencing Drawing » appuyer sur la touche F8.



Puis cliquer sur Start

Ceci va lancer un processus de choix, tous les noms d'équipe vont défiler, doucement au début puis de plus en plus vite. Pour stopper le processus et désigner l'équipe N°1, il suffit d'appuyer sur une touche du clavier.



Pour sortir de la fenêtre « Fencing Drawing » appuyer sur la touche Echap du clavier

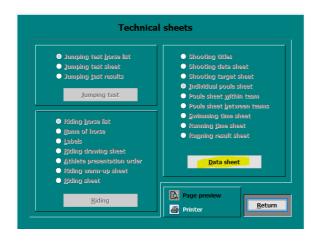
4 Après la réunion technique, pendant l'échauffement des athlètes

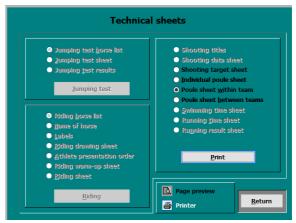
Il faut imprimer les feuilles de match à donner aux arbitres pour noter les scores.

Aller dans « Print /Technical sheets »

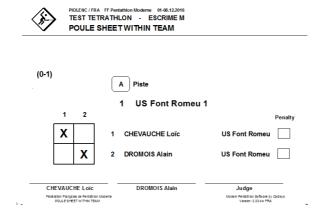


Cliquer sur « Data sheet »





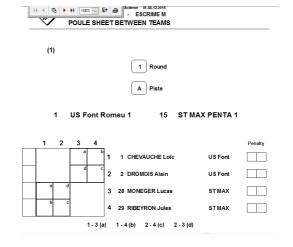
Puis sélectionner « **Poule sheet within team** », puis **print**, ceci va imprimer le tour zéro de la compétition, c'est le tour où les binômes des équipes se rencontrent.



Puis sélectionner « Poule sheet between teams », puis Print, choisir « Order by piste »,

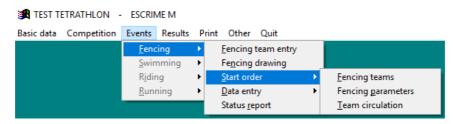


ceci va imprimer tous les autres tours de poule de 1 à X, en les classant par piste.

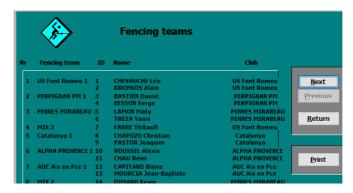


ATTENTION ceci est très gourmand en papier, prévoir en conséquence.

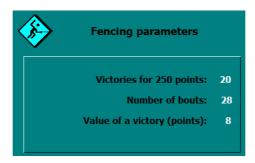
Les autres paramètres pour l'escrime.



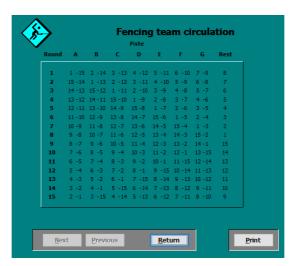
- Fencing teams : Permet d'afficher et d'imprimer les équipes d'escrime



- **Fencing paramètres :** Donne les paramètres de l'épreuve, nb de victoires pour 250pts, nb de touches au total et valeur en point d'une touche gagnante.

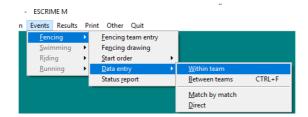


- **Teams circulation** : Permet d'afficher et d'imprimer la circulation des équipes pendant l'épreuve.



Enregistrement des résultats de l'épreuve d'escrime

Pour le tour Zéro, aller dans « Events / Fencing / Data entry / Within team »



La fenêtre suivante apparaît



Cliquer sur « Select »



Entrer le résultat de l'assaut.

Sur un assaut en 1 touche, on aura comme résultats possibles : **0-0, 0-1, 1-0**,

Sur un assaut en 2 touches, les résultats possibles sont : **0-0, 0-1, 1-0, 0-2, 2-0, 1-1**

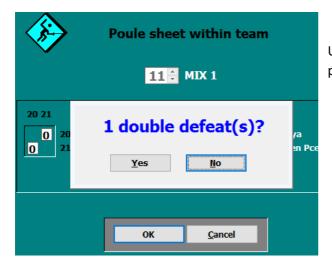
Il faut mettre le point à l'athlète qui a mis la touche.



Ex: Assaut 1 touche, CHEVAUCHE met la touche a DROMOIS, on mettra 1 dans la case en face de CHEVAUCHE et 0 dans la case en face de DROMOIS,

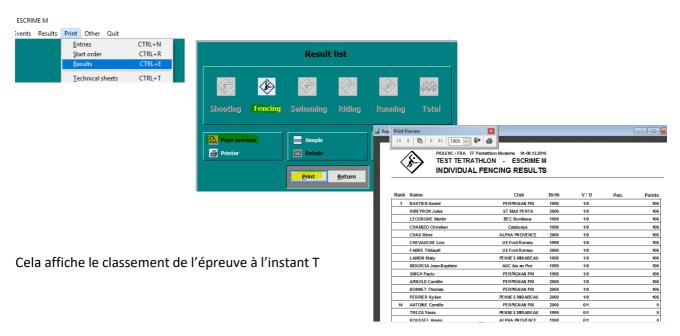
Puis on valide par OK pour entrer le résultat de l'assaut suivant.

En cas d'un résultat 0-0, donc d'une double défaite

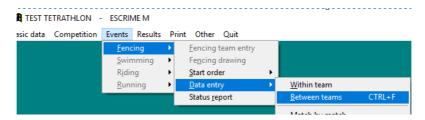


Un message de confirmation apparaît, valider par « **Yes** » si le résultat 0-0 entré est correct.

Une fois tous les résultats du tour Zéro entrés, cliquer sur « **Return** », pour vérifier les résultats entrés, on peut aller dans « **Print / Result** » puis valider « **Page preview** » puis « **print** »



Puis pour entrer les résultats des tours suivants aller dans « Events / Fencing / Data entry / Between teams »





Remplir comme pour le tour Zéro, chaque ligne correspondant aux touches mises ou non par l'athlète.

Une fois l'épreuve d'escrime finie, si l'on retourne sur les groupes garçons minimes ou cadets ou filles minimes ou cadets, on voit que les résultats d'escrime entrés dans les groupes escrimes sont bien intégrés.

Pour la suite de la compétition, il n'y a plus qu'à gérer les groupes autres qu'escrime comme si l'on gérait un triathle.

4 6 - Gestion de la compétition – Epreuve de natation

Création des séries

Avec cette gestion des groupes obligatoire pour l'escrime, il est impossible avec Cardsys de créer des séries de natation mixte, si vous choisissez de pratiquer les séries mixtes, il faudra les gérer manuellement dans un tableau excel ou autre. Par contre le « start order » est obligatoire sinon il vous sera impossible de rentrer les temps des compétiteurs.



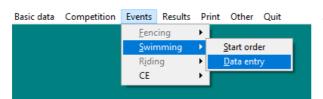
« **Print** » pour imprimer celles-ci.

Les séries de natations sont créés en fonction des temps d'engagement des athlètes.

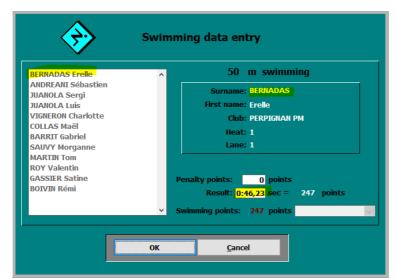
Cette étape est nécessaire même si les séries sont faites manuellement, car c'est seulement après avoir créé les séries que l'on valide l'étape suivante.

Une fois les séries créées cliquer sur

Enregistrement des temps réalisés



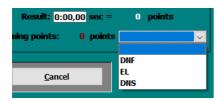
Aller sur « Events/Swimming/Data Entry»



Sélectionner chaque athlète,

Dans **Result** entrer le temps réalisé par celui-ci.

Si une pénalité doit lui être attribuée (Voir règlement national) mettre le nombre de point de celleci dans « **Penalty points** »



Si un athlète ne prend pas le départ, ne finit pas ou est éliminé, le signalé dans cette case.

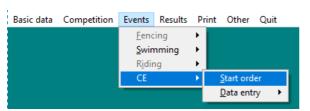
DNF: N'a pas fini, **EL**: Eliminé,

DNS : Ne prend pas le départ

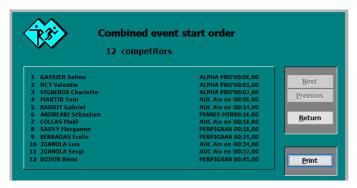
Une fois tous les temps des athlètes validés appuyer sur « Return »

4 7 - Gestion de la compétition – Epreuve du combiné

o Création des séries de Handicap Start



Aller dans « Events/CE/Start Order »



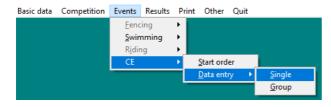
Pour imprimer la série du Combiné, cliquer sur « **Print** »

MARSEILE / FRA FF Pentathlon Moderne 13.12.2016 TEST - TRIATHLE - U13 - POUSINS COMBINED EVENT START ORDER					
Created at 10:19				1200 m	
Start nr	Name	Club	Birth	Handicap	
1	GASSIER Satine	ALPHA PROVENCE	2004	00:00,00	
2	ROY Valentin	ALPHA PROVENCE	2004	00:01,00	
3	VIGNERON Charlotte	ALPHA PROVENCE	2004	90:07,00	
4	MARTIN Tom	AUC Aix en Pce	2004	00,80:00	
5	BARRIT Gabriel	AUC Aix en Pce	2004	00:14,00	
6	ANDREANI Sébastion	PENNES MIRABEAU	2004	00:16,00	
7	COLLAS Mail	AUC Aix en Pce	2005	00:18,00	
8	SAUVY Morganne	PERPIGNAN PM	2004	90:18,00	
9	BERNADAS Erelie	PERPIGNAN PM	2004	00:19,00	
10	JUANOLA Luis	AUC Aix en Pce	2004	00:34,00	
11	JUANOLA Sergi	AUC Aix en Poe	2004	00:37,00	
12	BOIVIN Rémi	PERPIGNAN PM	2005	00:45,00	

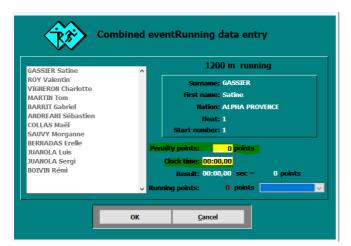
Attention certains athlètes en fin de classement peuvent avoir un handicap dépassant les 2 minutes. Malgré tout pour éviter une longue attente leur départ du combiné leur sera donné à 2 minutes, c'est au moment de l'enregistrement des temps que le véritable handicap sera intégrer.

IGNAN PM	1998	01:41,00 A
AX PENTA	1998	(00:02
IGNAN PM	1998	(00:04
S MIRABEAU	1998	(00:29 02:29,00 B
IGNAN PM	1998	(00:53 02:53,00 A
ıtalunya	1998	(01:08 03:08,00 B

Enregistrement des temps réalisés



Aller dans « Events/CE/Data entry/Single »

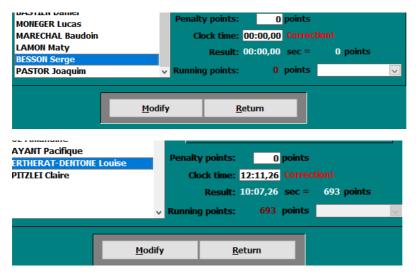


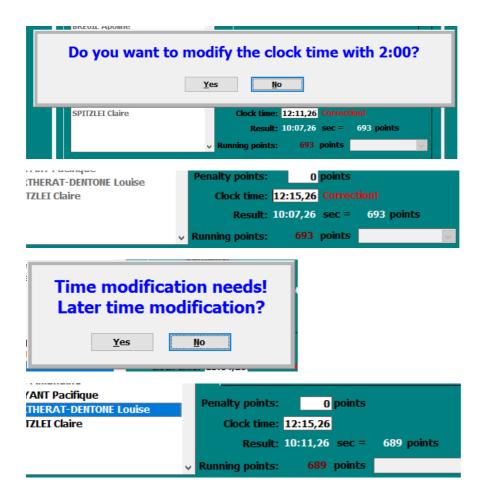
Sélectionner chaque athlète,

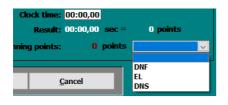
Dans « **Clock Time** » entrer le temps réalisé par celui-ci.

Si une pénalité doit lui être attribuée (Voir règlement national) mettre le nombre de point de celle-ci dans « **Penalty points** »

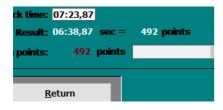
Pour un athlète ayant pris le départ à 2 minutes, le mot Correction écrit en rouge apparaît sur la même ligne que Clock Time.





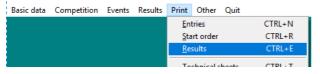


Tout comme pour la natation, indiquer si un athlète est éliminé, ne prend pas le départ ou ne finit pas.

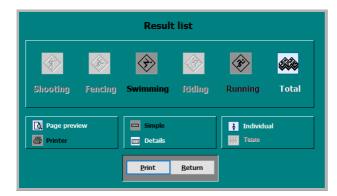


Valider par « **Return** » une fois tous les temps de combiné des athlètes enregistrés.

Sortie des résultats finaux



Sélectionner « Print/Result »



Nous arrivons sur la fenêtre des résultats.

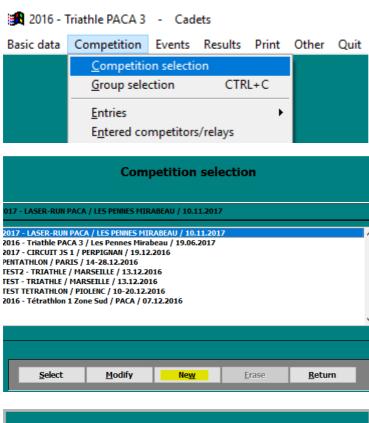
Sélectionner **Total**, puis « **page preview** » pour visualiser ou « **Printer** » pour imprimer le résultat, puis « **Print** »



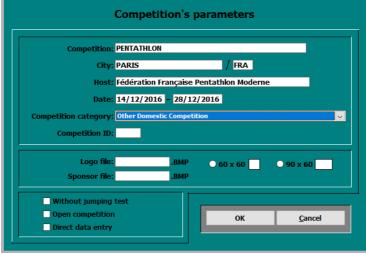
COMPETITION PENTATHLON

La compétition de Pentathlon est la compétition complète de notre sport, avec les épreuves d'escrime, de natation, d'équitation et du combiné tir course.

Création de la compétition



Cliquer sur « New »



Entrer le nom de la compétition
Entrer le lieu de la compétition
Entrer les dates de la compétition
Valider le type de compétition

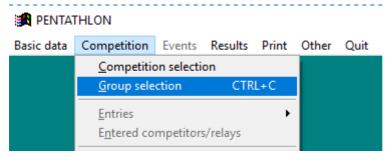
Without jumping test
Open competition
Direct data entry

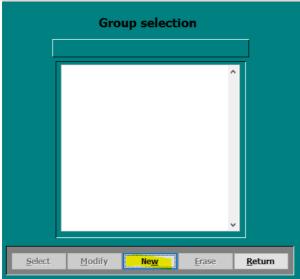
Cocher « **Without jumping test** » s'il n'y a pas d'essai de chevaux, ce qui est rarement le cas.

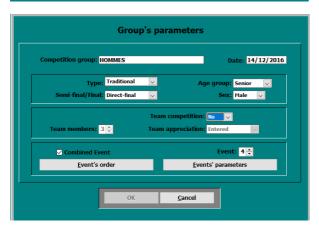
« **Open compétition** », si cette case est cochée, lors de la sortie du classement final, les juniors et

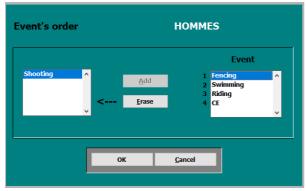
les seniors sont séparés

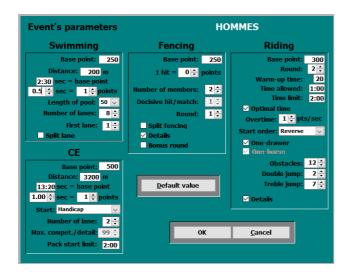
Création des groupes



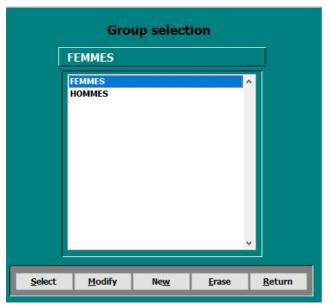








En pentathlon, il faut créer 2 groupes, un groupe Hommes et un groupes Femmes



Dans ces deux groupes on pourra trouver aussi bien des juniors que des seniors



Elle se gère comme pour un tétrathlon