



CIRCUIT NATIONAL

U19 - U22 - MASTERS

14 et 15 décembre 2019

Samedi 14 décembre 2019

12H30 : Réunion technique.

Escrime salle d'armes de la Maison des Arts de Combat.

U19/U22

Escrime salle d'armes de la Maison des Arts de Combat.

13h00 à 18h30 Escrime

Piscine Yves Blanc

19h00 : Ouverture du bassin échauffement

19h30 : Début de la compétition

Masters :

Piscine Yves Blanc

18h00 : Ouverture du bassin échauffement

18h30 : Début de la compétition

Escrime salle d'armes de la Maison des Arts de Combat.

19h30 à 22h00 Escrime

Pour les masters RDV à la salle d'armes, le transport entre la salle d'armes et la piscine sera assuré par un car spécial

Dimanche 15 décembre 2019

Club Hippique Aix-Marseille

9h00 : Reconnaissance parcours

9h30 : 1^{ère} Détente, 9H50 : 1^{er} Parcours

Stade Georges Carcassonne

12h30 : Echauffement 1^{ère} série

15h30 : remise des récompenses

Une buvette sera présente sur le stade.

Inscription directement en ligne sur le site fédéral - www.ffpentathlon.fr - avant le 23 novembre 2019 Panier repas 10 € à réserver par mail - aucpenta@gmx.fr - avant le 23 février 2019.

Contacts :

Eric Barrit – Tel : 06 80 02 77 57 – Mail : aucpenta@gmx.fr

Jean-Luc Dejardin – Tel : 06 08 69 93 41- Mail : cr.paca.pentathlon@free.fr

Les lieux de la compétition

Salle d'armes de la Maison des Arts du Combat - Rue Alain Moissan - 13100 Aix en Provence (à côté du complexe sportif du Val de l'Arc).

Piscine Yves Blanc - 26 avenue des écoles militaires - 13100 Aix-en-Provence.

Club Hippique Aix-Marseille - chemin des cavaliers - 13090 Aix -en-Provence

Stade Carcassonne - 26 avenue des écoles militaires - 13100 Aix -en-Provence

Hôtels à proximité des sites de la compétition

Hôtel Restaurant Campanile Aix-en-Provence Sud - Pont de l'arc : 04 42 26 35 24

Hôtel Ibis - chemin des Infirmes : 04 42 27 98 20

B&B Hôtel - Aix en Provence Pont de l'Arc : 04 42 93 56 16 ou 08 92 70 75 02

Hôtel Escale Océanie - Aix-en-Provence : 04 42 37 58 58

CREPS PACA - Aix en Provence. : 04 42 93 80 00

